



# “Det häpnadsväckande äventyret”

Ref. 20031



# DET HÄPNADSVÄCKANDE ÄVENTYRET

Ref. 20031

## INNEHÅLL:

- 2 världar (28,5 x 20 cm)
- 8 korkbollar (3 cm i diameter)
- 12 hinder till världarna

## REKOMMENDERAD ÅLDER:



Från 3 till 8 år.

## INLÄRNINGSMÅL:

- Träna intensitet, styrka och riktning på utandningen för att utveckla korrekta andningsmönster.
- Stärka talorganens muskler för att förhindra och rätta till inkorrekt fonemuttal.

## BESKRIVNING OCH SPELANVISNINGAR:

### Världar och hinder:

Det finns två olika världar (fram- och baksida):

- Djungelns hinder består av en kameleont, en papegoja och en Aztec-mask.
- Strandens hinder består av en haj, ett palmträd och en fackla.

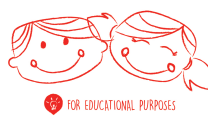
Spelet kan spelas med eller utan hinder. Hindren har två funktioner: först och främst gör de spelet mer spännande genom att göra det svårare för bollen att komma igenom portarna, men de kan också hjälpa spelaren genom att stanna bollen halvvägs så att spelaren får tid att dra in mer luft och klara av hela banan.

### Spelmetod för en eller två spelare och små grupper:

Varje värld kan spelas av en person (1 värld) eller två personer (2 världar samtidigt).

När två personer spelar går att blanda världarna (djungel + strand) eller använda bara en värld (djungel + djungel eller strand + strand).

Spelet kan också spelas med en grupp personer genom att en turordning etableras.



**Förberedelser:**

1. Följ anvisningarna för att montera den värld/de världar som ska användas.
2. Placera alla hinder i skårorna i världarna.
3. Placera bollen i startcirkeln.

**Målet med spelet för en enstaka spelare:**

Blås bollen genom portarna och till andra sidan av världen med så få andetag som möjligt.

**Mål med spelet för två spelare:**

Blås bollen genom portarna och till andra sidan av världen med så få andetag som möjligt. Den spelare som blåser minst antal gånger vinner.

