



ANDESPIL AMED TAL

Spillets indhold

• 40 ænder • 4 vandtætte dobbeltsidede arbejdskort • 4 magnetiske fiskestænger • opbevaringskasse

Sådan spiller du

Alle børn vil more sig, mens de spiller dette spil, som hjælper dem med at tælle tal fra 1-5 og 1-10. Hver and har et nummer trykt på sig. Du kan bruge spillet på et skrivebord, eller du kan løfte ænderne op fra en sand- og vandbakke for ekstra sjov.

Ænderne kan nemt hentes op med den magnetiske fiskestang fra bunden af en sand- og vandbakke. Alle arbejdskortene er dobbeltsidede og vandtætte, og spillet byder på mange forskellige legemuligheder.

Spil 1: Tale 1-5

I denne leg fisker barnet en and op fra skrivebordet eller sand- og vandbakken og læser tallet på anden. Barnet placerer derefter sin and på spillepladen, så den dækker det tal, det har fundet. Hvis barnet ikke kan udfylde et felt på spillepladen, lægger barnet anden tilbage, og det bliver den næste spillers tur. Spillet er slut, når man har fyldt alle numrene på sin spilleplade op. Hver plade har plads til 5 ænder (tallene 1 til 5).

Spil 2: Tale 1-10

Dette spil spilles nøjagtigt som spil 1, bortset fra at barnet bruger bagsiden af spillepladen, som viser tallene 1-10.

Spil 3: Sekventiel indlæring

Uanset om man bruger siden 1-5 eller siden 1-10, forsøger hvert barn at fylde sin tavle op i rækkefølge. For eksempel skal barnet først fiske and nummer 1 op og placere den på den matchende and på deres tavle, før de går videre til nummer 3, 4 osv.

Du kan også bede børnene om kun at fiske lige eller ulige tal op for at få et ekstra twist.