

EA-13



# FISKE NUMMER-ENDER

## Spillinnhold

• 40 ender • 4 vanntette tosidige arbeidskort • 4 magnetiske fiskestenger • oppbevaringseske

## Slik spiller du

Barna har det gøy når de leker med dette spillet som hjelper dem med å identifisere tallene fra 1 til 5 og 1 til 10. Hver and har et tall skrevet på seg. Du kan bruke spillet på en bordplate eller løfte endene ut av en panne med sand og vann for å gjøre det enda morsommere.

Det er lett å hente endene fra bunnen av pannen med sand og vann ved hjelp av den magnetiske fiskestangen. Alle arbeidskortene er tosidige og vanntette, og spillet har mange varianter du kan velge mellom.

## Spill 1: Tallene 1-5

I dette spillet fisker barnet ut en and fra bordplaten eller sand- og vannpannen, og leser tallet på anden. Deretter setter barnet den fangede anden på brettet, slik at den dekker tallet som han eller hun identifiserte. Hvis barnet ikke kan fylle en plass på brettet, må barnet slippe anden ut igjen, og gi turen til neste spiller. Spillet avsluttes når du har fylt opp alle tallene på brettet ditt. Hvert Brett har plass til 5 ender (tallene fra 1 til 5).

## Spill 2: Tallene 1-10

Du spiller dette spillet akkurat som det første, bortsett fra at barnet her bruker den andre siden av brettet som viser tallene fra 1 til 10.

## Spill 3: Lære nummerering

Enten barnet bruker brettets side med 1-5 eller brettets side med 1-10, skal han eller hun prøve å sette tallene inn i riktig rekkefølge på brettet. Oppgaven kan for eksempel være å fiske and nummer 1 først og sette den på tilsvarende and på brettet, før endene med høyere nummer fiskes og plasseres.

Du kan også be barna om å bare fiske like numre eller ulike numre for å lage en ny vri.