

Korttipakassa on:

72 numerokorttia: väreinä vihreä, sininen, punainen ja keltainen, joita kutakin 18, numerot 1-9

38 erikoiskorttia: väreinä kaksi korttia kutakin väriä alla luetelluista:



"Vaihda suuntaa"



"Ota 2!"



"Ota 4!"



"STOP!"



6 väriinvaihtokorttia:

Värikorteilla ei ole erityistä maata, mutta ne auttavat vaihtamaan uuden värin.

Pelin valmistelu:

Yhdessä pelaajat sopivat pelattavien pelien määrästä, esimerkiksi 3 tai 5, ja tekevät taulukon pistelaskua varten. Sitten valitaan pelaaja, joka ensimmäisessä pelissä sekoittaa kortit, ja jakaa jokaiselle pelaajalle vuorotellen viisi korttia, yksi kortti kerrallaan. Pelaajat varmistavat, etteivät näe toistensa kortteja. Loput kortit asetetaan kuvapuoli alaspäin pinoon pöydän keskelle nostopakaksi. Nostopakan ylin kortti käännetään kuvapuoli ylöspäin ja asetetaan pinon viereen pelipakaksi. Seuraavassa pelissä sekoitus- ja jakovuoro siirtyvät pelattavan pelin jakajan vasemmanpuoleiselle vieruskaverille.

Pelin tarkoitus:

Jokainen pelaaja yrittää päästä eroon kädessään olevista korteista mahdollisimman nopeasti. Pelin voittaa se, jonka kortit loppuvat ensimmäisenä.

Pelin kulku:

Jokainen pelaaja vuorollaan laittaa kädessä olevista korteistaan numeroltaan tai väriltään pelipakan ylintä korttia vastaavan kortin. Esimerkiksi: Pinossa on ylimpänä kortti "punainen 8". Vuorossa oleva pelaaja voi laittaa pinoon joko punaisen kortin tai jonkin muun värisen kortin, jossa on numero 8. Jos pelaajalla ei ole pinoon sopivaa korttia, on hänen nostettava kortti nostopakasta, ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Erikoiskorttien merkitys:

Pelaaja voi laittaa tavallisen numerokortin sijasta pelipakkaan erikoiskortin, mikäli se vastaa pelipakan kortin väriä tai samanlainen erikoiskortti on jo pinon päällimmäisenä, mutta eri värisenä. Erikoiskortti vaikuttaa aina seuraavaan pelaajaan. Erikoiskorttien merkitykset on kerrottu alla

1. "Vaihda suunta":

Voimassa heti, kun tämä kortti laitetaan pelipakkaan. "Vaihda suunta" kortilla pelaajien vuorojen suunta muuttuu. Esimerkiksi, aiemmin pelivuorojen myötäpäivään -suunta, muuttuu nyt vastapäivään suunnaksi. Eli jos normaalisti olisi vasemman vieruskaverin pelivuoro, erikoiskortilla vuoro vaihtuu oikealla olevalle vieruskaverille. Vaihdettu suunta pysyy niin pitkään, kunnes toisen pelaajan "Vaihda suunta" -kortti muuttaa sen.

2. "Ota 2!":

Jos "Ota 2!" -kortti laitetaan pelipakkaan, on seuraavan pelaajan poimittava nostopakasta kaksi korttia, eikä hän voi laittaa kädestään yhtään korttia pois. Jos hänellä itsellään on "Ota 2!" - kortti kädessään, hän laittaa sen pelipakkaan, eikä hänen tarvitse ottaa kahta korttia nostopakasta. Seuraavalla pelaajalla on nyt erityisen vaikeaa, sillä hänen täytyy nostaa neljä korttia, tai käyttää kädessään oleva "Ota 2!" - kortti, jolloin seuraavan pelaaja on otettava kuusi korttia ja niin edelleen.

3. "Ota 4!":

Tällä kortilla seuraavan pelaajan on nostettava 4 korttia. Hän ei voi tehdä asialle mitään omalla "Ota 4" - kortillaan. Pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

4. "STOP":

Kun tämä erikoiskortti laitetaan pelipakkaan, ei seuraava pelaaja ei voi tehdä mitään. Hänen vuoronsa jää väliin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

5. "Värienvaihto"

Pelaaja, jonka vuoro on, ja jota ei ole estetty millään erikoiskortilla, voi milloin tahansa vaihtaa pelattavaa väriä "Värienvaihtokortilla". Uusi väri astuu voimaan välittömästi. Väri voi "Värienvaihtokortilla" vaihtaa riippumatta pelipakassa päällimmäisenä olevan kortin väristä tai numerosta.

Mitä tapahtuu, jos nostopakakan kortit loppuvat?

Jos nostopakankortit loppuvat, otetaan pelipakan kortit, viimeisintä / ylintä lukuun ottamatta, ja sekoitetaan, ja laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin uudeksi nostopakaksi.

Sano "Mau":

Pelaajan, joka voi pelata toiseksi viimeisen korttinsa, on sanottava "mau". Nyt muut pelaajat tietävät, että tämä voi seuraavalla kierroksella voittaa pelin. Jos pelaaja unohtaa "maunsa", hänen on rangaistuksena nostettava kortti.

Pelin loppu:

Pelaaja, joka pystyy pelaamaan viimeisen korttinsa, sanoo "mau mau". Voittaja kirjaa pistelaskutaulukkoon pisteeksi "0". Muut pelaajat laskevat yhteen kädessä jäljellä olevien korttiensa numeroiden summan ja kirjaavat sen pistelaskutaulukkoon. Erikoiskorttien arvo on "10".

Uusi peli voi alkaa.

Kokonaisvoittaja:

Kun ennalta sovittu määrä pelejä on pelattu, lasketaan peleistä saadut pistesummat pelaajittain yhteen. Se pelaaja, jolla on pienin kokonaissumma, on kokonaispelin voittaja!