

Kortleken består av:

72 nummerkort: i färgerna grön, blå, röd och gul två kort vardera med siffrorna 1 till 9

38 specialkort: i färgerna grönt, blått, rött och gult två kort vardera:



"Byt riktning"



"Ta 2!"



"Ta 4!"



"SLUTA!"



6 färgbytestkort: De har ingen specifik färg, men tjänar till att tillkännage en ny färg.

Spelförberedelser:

Tillsammans kommer spelarna överens om ett antal spelomgångar, t.ex. 3 eller 5, och gör en namntabell att ange poängen. Sedan, för det första spelet, väljs en spelare som blandar korten och delar ut ett i taget. För nästa match är det vänster grannes tur, etc. Varje spelare får fem kort på hand och ser till att de andra spelarna inte kan se korten. De återstående korten läggs med framsidan nedåt i en hög mitt på bordet. Det översta kortet i denna hög vänds upp och placeras bredvid den.

Målet med spelet: Varje spelare försöker att bli av med korten på hand så snabbt som möjligt. Den som inte har fler kort på handen först vinner spelet.

Spelets gång: Varje spelare vars tur det är får lägga ett kort på den öppna högen om han har ett kort som passar. De matchar om de antingen har samma färg eller samma nummer. Ett exempel: Det finns en "röd 8" på den öppna högen. Det är min tur och jag kan då lägga antingen ett valfritt rött

kort eller placera en grön, gul eller blå 8:a. Om spelaren inte har ett kort som är lämpligt att lägga, måste man ta upp ett kort från den nedåtvända högen. Sedan är det nästa spelares tur - även om kortet du tog upp skulle passa.

Betydelsen av specialkortet: Istället för ett vanligt nummer-kort kan man istället lägga ett specialkort på den uppåtvända högen, förutsatt det matchar färgen, eller ett likadant specialkort ligger redan överst på högen i en annan färg. Ett specialkort påverkar alltid följande spelare.

#### 1. "Byt riktning":

Gäller omedelbart när detta kort placeras. Riktning i vilken spelare tar sin tur ändras. Till exempel, tidigare medurs, kommer det nu att vara moturs och vice versa. Riktningen hålls så länge tills ett annat kort "ändrar riktning" placeras. Det är till exempel min tur och jag lägger ett Ändra riktning-kort. Vanligtvis skulle det vara min vänstra grannes tur, men genom mitt specialkort blir det istället min högra grannes tur och spelet fortsätter sedan i höger varv.

#### 2. "Ta 2!":

Om detta kort kasseras måste nästa spelare plocka upp två kort från högen och får inte lägga något eget kort den här omgången - om inte även han har Pick 2-kort. Då får han lägga dem ovanpå och behöver inte plocka upp två kort. Nu blir det särskilt tufft för följande Spelare som måste ta upp 4 kort. Men om han också kan kasta ett "Take 2"-kort får nästa spelare ta upp sex kort osv.

#### 3. "Ta 4!":

Med detta kort måste nästa spelare plocka upp 4 kort. Han kan inte göra något åt det med sitt eget "Take 4"-kort. Det är nästa spelares tur.

#### 4"STOPP":

När detta specialkort läggs kan nästa spelare inte göra någonting. Han blir bara utelämnad, och det är nästa spelares tur.

#### 5. "Byta-färg-kort"

En spelare vars tur det är och inte är förbjuden att lägga på grund av något specialkort kan när som helst lägga ett färgbyteskort och samtidigt meddela en ny färg, vilket då gäller omedelbart. Ett färgbyteskort kan du lägga oavsett vilken färg eller vilken siffra som ligger.

Vad händer om stacken med framsidan nedåt är slut?

Plocka upp den öppna högen förutom det senaste kortet, blanda och lägg som en ny uppochnedvänd hög.

säg "Mau":

En spelare som kunnat lägga sitt näst sista kort måste säga "mau". Nu vet de andra spelarna att denna spelare kan vinna matchen i nästa omgång. Om en spelare glömmer säga "mau", han måste ta upp ett kort som straff.

Slut på spelet:

Den som lägger sitt sista kort säger "mau mau". Han har vunnit, kan skriva ner "0" poäng och det här spelet är över. De andra spelarna räknar ihop värdena på sina återstående handkort och skriver ner den totala summan. Siffrorna räknas efter deras värde, specialkort har värdet "10". Ett nytt spel kan börja.

Den totala vinnaren:

När det på förhand överenskomna antalet spel är avklarat läggs poängen för varje spel ihop. Spelaren med lägst antal poäng har vunnit.