



“Upptäck konstens uttryck!”

R. 30768



Upptäck konstens uttryck!

Ref. 30768



INNEHÅLL









Spelet består av **24 fyrkantiga** kort med verkliga bilder som visar olika konstformer, **8 triangulära kort** med ikonerna för den konstform de representerar, **1 hjul** som består av två pusselbitar och **8 prisstjärnor** i konstformerna.

Korten är gjorda av tjockt, slitstarkt kort av hög kvalitet.

Materialet är miljövänligt, kommer från hållbara skogar, består av en hög andel återvunnet material och är 100% återvinningsbart.

IKONER FÖR KONSTFORMULÄR

Varje konstform har en annan färg för att göra associationen enkel:

	Målning		Litteratur
	Skulptur		Biograf
	Arkitektur		Teater
	Dansa		Musik

REKOMMENDERAD ÅLDERSGRUPP

Barn i åldern 3 till 8 år.

Detta är ett originellt associationsspel med verkliga bilder för att upptäcka konst i alla dess former. Hjulet är värbart och låter barnen leka med olika svårighetsgrader. Yngre barn kan associera konstformernas färger med fotokortens ram. Äldre barn kan leka på den ofärgade sidan av hjulet.

Snurra på hjulet och upptäck din favoritkonstform!

Stora värbbara kort med självkorrigeringsystem.



MÅL FÖR UNDERVISNINGEN

- Upptäck olika konstformer.
- Lär dig om egenskaperna hos varje konstform.
- Upptäck att alla kan ha en favoritkonstform och lära sig att respektera olika åsikter.
- Utveckla observations- och logiska resonemangsförmåga.
- Expandera ordförrådet relaterat till bilderna som visas på korten.
- Lär dig att respektera spelordningen.

HUR MAN SPELAR

BEKANTA BARNEN MED BILDERNA PÅ KORTEN: Innan du börjar spela rekommenderas att du tittar på och beskriver bilderna på korten.

UPPTÄCK DE OLIKA KONSTFORMERNA!

Nivå 1.



Material: Hjul på konstformens sida med olika färger, triangulära kort på sidan med färgad ram, fyrkantiga fotokort och prisstjärnor på sidan med olika färger.

1. Montera hjulet: montera pilen och placera den i mitten av de två pusselbitarna.
2. Separera de triangulära korten, de fyrkantiga korten och prisstjärnorna.
3. Placera alla fotokort med framsidan uppåt på bordet.
4. Turas om, börja med den yngsta spelaren, snurra pilen på hjulet.
5. Spelaren måste sedan leta efter en bild som tillhör den kategori som indikeras av pilen och associera den med motsvarande konstform (triangulärt kort).
6. Sedan är det nästa spelares tur.
Om pilen landar på en kategori som inte längre har några kort på bordet är det nästa spelares tur.
7. Spelaren som fyller i ett konstformulär (triangulärt kort med alla tre fotografierna) måste vända på fotokorten för att kontrollera associeringen. Om det stämmer får de en prisstjärna. Om associeringen inte stämmer lägger de tillbaka det felaktiga kortet på bordet.
8. Spelet slutar när det inte finns fler fotokort på bordet.
9. Spelaren med flest stjärnor i slutet av spelet vinner.

Nivå 2



Material: Hjul på konstformens sida med en enda bakgrundsfärg, triangulära kort på sidan som inte har en färgad ram, fyrkantiga fotokort och prisstjärnor på sidan där de alla har samma bakgrundsfärg.

1. Montera hjulet: montera pilen och placera den i mitten av de två pusselbitarna.
2. Separera de triangulära korten, de fyrkantiga korten och prisstjärnorna.
3. Placera alla fotokort med framsidan uppåt på bordet.
4. Turas om, börja med den yngsta spelaren, snurra pilen på hjulet.
5. Spelaren måste sedan leta efter en bild som tillhör den kategori som indikeras av pilen och associera den med motsvarande konstform (triangulärt kort).
6. Sedan är det nästa spelares tur.
Om pilen på hjulet landar på en kategori som inte längre har några kort på bordet är det nästa spelares tur.
7. Spelaren som fyller i ett konstformulär (triangulärt kort med alla tre fotografierna) måste vända på fotokorten för att kontrollera associeringen. Om det stämmer får de en prisstjärna. Om associeringen inte stämmer lägger de tillbaka det felaktiga kortet på bordet.
8. Spelet slutar när det inte finns fler kort kvar på bordet.
9. Spelaren med flest stjärnor i slutet av spelet vinner.

Samarbetsspelalternativ (nivå 1 och 2):

Spela spelet som anges ovan, men tillsammans, turas om att snurra hjulet.

I steg 5 arbetar alla tillsammans för att hitta bilder av konstformen som indikeras av pilen och fylla i det triangulära kortet. De kontrollerar sedan på baksidan av de fyrkantiga korten om föreningen är korrekt och placerar prisstjärnan i mitten av triangeln.

Upprepa föregående steg, och spelet slutar när alla spelare har arbetat tillsammans för att slutföra varje konstform.