

PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Utvikle og utvide ordforråd og begreper.
- Øve på å sortere etter ulike egenskaper.
- Kjenne igjen og navngi dyr.
- Trene konsentrasjon og utvikle hukommelsen.
- Øve finmotoriske ferdigheter.



EDUCO Dyrememo

Art.nr. 149624

KLASSIFISERING



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Bli kjent med materialet: EDUCO Dyrememo består av 48 bildekort i plast samt en trekasse for oppbevaring. Sorter kortene etter hvilket dyr bildekortene tilhører. Tre kort hører sammen, finn forelder, barn og del av dyret. Det er 16 forskjellige dyrefamilier/sett. Tren ord og begreper knyttet til dyr. Spillet stimulerer konsentrasjonsevnen og trener finmotorikken.

For å bli kjent med materialet og trene på sortering, ord og begreper kan man ta frem noen dyrefamilier om gangen. La alle være med og sortere dem slik at de danner riktige dyrefamilier. Diskuter og utveksle erfaringer rundt bildene på kortene. Sett navn på bildene og tren på å se likheter, forskjeller og å sammenligne bildene. Før de spiller memory kan de også trene på å ha bildekortene med forsiden opp foran seg og trene på å finne alle de matchende bildekortene.

Spill memory: Bland og legg kortene med forsiden ned foran dere. Snu deretter opp tre kort og navngi bildene. Når de hører sammen får du beholde kortene/settet. På slutten av spillet vinner den spilleren som har flest dyrefamilier/sett. Det går fint å forenkle spillet og kun velge to kort fra hver dyrefamilie og spille memoryspillet med dem.

BEGREP

Sortere, matche sammen, ord og begreper knyttet til dyr, likheter, forskjeller, sammenligne etc.

FLERE TIPS OG IDEER

Bruk i samlingen: Sitt gjerne i en sirkel og del ut et bildekort. Et barn/elev lager lyden av et dyr. Hvem har et kort der bildet matcher denne lyden? Navngi dyret. I stedet for å lage lyd kan de vise et dyr med kroppen/gester. Synes man det er for vanskelig kan et barn/elev si dyrets navn eller gi ledetråder til et dyr.

Bevegelsesøvelse: Hvert barn/elev får et kort og begynner å gå rundt. Læreren klapper i hendene. Så raskt du kan, finn noen som har et matchende kort.

Tegn egne memorykort: Bruk bildekortene som inspirasjon og tegn ditt eget dyrememory.