

## PIKAOPAS

- Tietoa FLICK[BALL]ista
- Kuinka Flickataan
- Kuinka peliä pelataan
- Pelivaihtoehdot
- Vinkkejä & Temppuja
- Säännöt

Onnittelut uudesta FLICK[BALL]-pelistäsi!

Olemme tehneet tiivistä yhteistyötä koulujen, jalkapalloseurojen ja asiantuntijoiden kanssa saavuttaaksemme parhaan mahdollisen tason – ja toivomme, että nautit FLICK[BALL]in pelaamisesta.

Tutustuthan pikaoppaaseen varmistaaksesi, että olet ymmärtänyt pelin idean. Pikaopas sisältää:  
NAUTI !!

## TIETOA FLICK[BALL]ISTA

### AINUTLAATUINEN & HAUSKA JALKAPALLOLAUTAPELI

FLICK[BALL] on pöytäjalkapallon moderni – ja paljon hauskempi – versio! Pelissä yhdistyvät jalkapallo ja shakki, ja se edellyttää sekä teknisiä taitoja että taktista silmää. Tärkeintä on pelaaminen, hauskanpito ja ystävien haastaminen.

### SINÄ OLET VALMENTAJA

FLICK[BALL] muistuttaa oikeaa jalkapallo-ottelua, mutta tällä kertaa sinä olet valmentaja. Sinä kokoat joukkueen. Sinä teet siirrot. Sinä teet maalit.

### HELPPO OPPIA, MUTTA VAIKEA HALLITA

FLICK[BALL] on tarttuva peli, joka on helppo oppia, mutta vaikea hallita täydellisesti. Sinun tulee keskittyä taitoihin, taktiikkaan ja strategiaan oikeiden valmentajien ja pelaajien tavoin. Mitä enemmän harjoittelet, sitä useammin voitat.

### PELAA & OPI

FLICK[BALL] on suosittu ja opettavainen peli, joka kehittää motoriikkaa ja yhdistely- ja suunnittelutaitoja. Kaikki yli 6-vuotiaat voivat pelata tätä peliä.

## KUINKA FLICKATAAN

### LOOP

Kallista pelaajaa eteenpäin ja paina palloa alaspäin. Liikuta pelaajaa taaksepäin ja näpäytä syöttääksesi / laukoaksesi.

### TIKI TAKA

Kallista pelaajaa taaksepäin ja paina palloa alaspäin. Liikuta pelaajaa taaksepäin ja näpäytä syöttääksesi / laukoaksesi.

### HARD SHOT

Kallista pelaajaa eteenpäin melkein makuuasentoon asti ja paina palloa alaspäin. Liikuta pelaajaa taaksepäin ja näpäytä laukoaksesi kovaa.

### TWISTER

Kallista pelaajaa eteenpäin ja paina palloa alaspäin. Liikuta pelaajaa taaksepäin ja kierrä juuri ennen näpäyttämistä.

### BRAINY

Käännä pelaajaa ylösalaisin ja paina palloa alaspäin. Liikuta pelaajaa taaksepäin ja näpäytä syöttääksesi / laukoaksesi.

FLICK-näpäytystekniikoita on viisi erilaista, ja ne on selitetty alla kuvineen. Harjoittelemalla sinusta voi tulla FLICK[BALL]in asiantuntija. Opetusvideoita löytyy osoitteesta: [flickball.dk](http://flickball.dk) tai [youtube.com](http://youtube.com).

## KUINKA PELIÄ PELATAAN

### KOKOONPANO

Valitse aloituskuvio (puolustus, monipuolinen tai hyökkäys) ja valmistaudu aloitusnäpäytykseen.

### ALOITUSNÄPÄYTYS

Heitä pallo ilmaan ja anna sen laskeutua kentän keskelle. Lähimpänä palloa oleva pelaaja aloittaa.

### SIIRTO

Siirrä lähin pelaaja pallon luo. Palloa hallussaan pitävä pelaaja hyökkää. Palloton pelaaja puolustaa.

### ASEMA

Kumpikin joukkue voi siirtää yhtä pelaajaa vahvistamaan asemaansa.

### PELAAMINEN

Syötä pallo tai lauo pallo maalia kohden. Pelin voittaa se, kumpi saa enemmän maaleja. FLICK[BALL]ia pelataan oikean jalkapallo-ottelun tavoin. Kyse on pallon hallinnasta, syöttelystä ja maalien laukomisesta.

Opetusvideoita löytyy osoitteesta: [flickball.dk](http://flickball.dk) tai [youtube.com](https://www.youtube.com).

## PELIVAIHTOEHDOT

**FLICK[BALL] 1**

**FLICK[BALL] 7**

**FLICK[BALL] 11**

**FLICK[BALL] PREMIUM**

**1) NÄPÄYTÄ PALLO MAALIIN**

Pelaa itseäsi tai ystäviäsi vastaan ja tee eniten pisteitä. Aseta seinä maalin sisään ja yritä tehdä maaleja seinässä olevien aukkojen kautta. Kasvata etäisyyttä maalista ja yritä saada mahdollisimman paljon pisteitä.

**2) HARJOITTELU**

Harjoittele laukomista. Poista seinä maalista ja lauo palloa tyhjään maaliin. Kasvata etäisyyttä maalista hioaksesi taitojasi entisestään.

**1) KLASSINEN PELI**

Pelatkaa 5, 7 tai 10 minuuttia.

**2) KIINTEÄ MAALIMÄÄRÄ**

Pelatkaa, kunnes toinen joukkue saa 3, 5 tai 10 maalia.

**3) ÄKKIKUOLEMA**

Ensimmäisenä maalin saanut voittaa.

**4) RANGAISTUSPOTKUKILPAILU**

Laukookaa rangaistuspotkut vuorotellen (5+).

**5) TAITOKILPAILU**

- Yritä laukoa pallo maaliin kentän keskeltä
- Vapaapotku
- Maalivahti / nollapeli
- Tarkkuuslaukaus

## VINKKEJÄ & TEMPPUJA

**HARJOITTELE FLICK-NÄPÄYTYTEKNIIKKAASI**

Voit aloittaa pelaamisen saman tien ja totutella pikku hiljaa pallon liikkeisiin näpätystavasta riippuen. Jos haluat pelin asiantuntijaksi, sinun kannattaa aloittaa FLICK-näpätystekniikoiden harjoittelusta.

**MAKSIMOI PALLONHALLINTA**

Aseta kämmenesi pitkälleen kentälle ja pitele pelaajaa kolmella sormella. Pelaajan tulisi aina koskettaa 1/3 pallon halkaisijasta. Näiden temppujen avulla hallitset laukauksiasi / syöttöjäsi maksimaalisen tarkasti.

**MAALIVAHTI**

Kun puolustat maaliasi, asetu aina oman maalisi taakse. Torju vastustajan laukaukset maalivahdin kahvaa käyttäen.

**1/3**

- Pidä kiinni 3 sormella
- Kallista pelaajaa
- Kosketa 1/3 pallosta
- Paina alaspäin
- Paina taaksepäin
- Irrota

## SÄÄNNÖT

1) Palloa lähinnä oleva pelaaja saa pallon ja hyökkää.

Poikkeus: Kun pallo on pienen maalialueen sisällä, maalivahti saa aina pallon.

Maalialueen ulkopuolella pallo kuuluu aina lähimmälle kenttäpelaajalle.

2) Siirrä pelaaja aina pallon luo.

3) Hyökkääjä voi siirtää yhtä omaa pelaajansa tukemaan hyökkäystään (esim. siirtää yhden pelaajan puolustuksesta hyökkäykseen).

4) Tämän jälkeen puolustava joukkue saa siirtää yhtä pelaajaa. Pelaajan tulee olla vähintään 5 cm (yhden pelaajan pituuden) päässä palloa hallussaan pitävästä pelaajasta.

5) Hyökkääjä syöttää tai laukoo.

6) Palloa lähinnä oleva pelaaja saa pallon\* ja hyökkää.

7) Hyökkäävä joukkue saa tehdä korkeintaan 10 siirtoa. Tämän jälkeen hyökkäys päättyy. Korkeintaan kolme kuljetusta.

8) Maali syntyy, kun pallo on ylittänyt maaliviivan kokonaan. Sama koskee sivu- ja päätyrajoja: pallo ei ole enää pelattavissa, kun se on kokonaan viivan yli.

9) Niin sopiessaan molemmat joukkueet voivat siirtää kaikkia pelaajiaan 10 sekunnin ajan.

10) Vastustajalle määrätään vapaapotku / rangaistuspotku, mikäli kaadat vastustajan pelaajan muutoin kuin pallon avulla.

Kättele vastustajaasi ennen peliä ja pelin jälkeen.

Anna vastustajallesi mahdollisuus siirtää pelaajaansa ennen siirtosi tekemistä.

**FAIRPLAY – REILUA PELIÄ**