



8+ 2-6 30+  
år spelare min.

SE

# Sverige

## FRÅGESPEL JUNIOR



### Innehåll

250 kort varav 80 bildkort, spelplan, 6 speljäser, 6 samlarramar, 36 ämnesbrickor (6 av varje ämne) och en tärning.

### Spelets mål

Spelet går ut på att svara rätt på frågor och samla sex olika ämnesbrickor. När du har samlat alla brickorna går du mot slutmålet. Om du är först med att svara rätt på de sista frågorna vinner du spelet.

### Frågekorten

Frågorna på frågekorten är uppdelade på sex olika ämnen:



**Musik och kändisar**



**Sport och spel**



**Populära platser**



**TV, radio, film och internet**



**Kul om djur**



**Gott och blandat**

Varje kort har en fråga i varje ämne. Ämnena på korten är färgmarkerade liksom rutorna på spelplanen (bild 2).

Det rätta svaret står på baksidan av kortet.

Det finns också **bildkort** i spelet. På ena sidan av kortet finns en bild och på den andra sidan är det sex frågor som på något sätt har med bilden att göra. Frågorna har tre svarsalternativ och det rätta svaret är understruket.

Innan spelet börjar måste man komma överens om nivån på svaren. T ex om ett namn efterfrågas, är svaret tillräckligt med bara efternamnet?

### Förberedelser

Ta försiktigt ut ämnesbrickorna från ramen och dela upp dem i högar på bordet. Dela ut en samlarram till varje spelare. Separera de 80 bildkorten och lägg dem med bildsidan uppåt i en separat hög på bordet. Lägg frågekorten med frågorna uppåt i två högar på bordet. Varje spelare väljer en spelpjäs och ställer den på vilken som helst av de fyra hörnrutorna på spelplanen (bild 1). Det kan vara flera

spelpjäser på samma ruta. Spelarna kastar tärningen för att se vem som ska börja spelet, den som har det högsta tärningskastet börjar. Turen går sedan medurs.

### Spelets gång

När det är din tur, kasta tärningen och flytta din spelpjäs antalet steg åt valfritt håll. Rutan du stannar på visar i vilket ämne du ska svara på en fråga (bild 2). Spelaren till vänster tar upp det översta frågekortet från bordet och läser högt upp frågan i ämnet. OBS! Om du har stannat på en hörnruta, läs instruktioner under *Hörnrutor*.

- Om svaret är fel eller du inte alls svarar är din tur över och turen går vidare till nästa spelare.

- Om svaret är rätt får du en ämnesbricka i samma ämne. Lägg brickan i din samlarram. Turen går till nästa spelare.

- Om du svarar rätt på en fråga i ett ämne som du redan har en bricka av,



Bild 1

kasta tärningen på nytt och flytta till en ny ruta och svara på en ny fråga. Du får fortsätta din tur tills du svarar fel eller att du får en ämnesbricka som du inte tidigare har. Turen går därefter till nästa spelare.

### Hörnrutor

Om spelpjäsen stannar på en hörnruta (bild 1) måste du först svara rätt på en bildfråga och kan sedan välja i vilket ämne du vill ha en fråga. Spelaren till vänster tar upp det översta kortet från högen med bildkort och läser högt upp frågan och svarsalternativen enligt tärningskastet.

- Om svaret är rätt får du direkt en fråga från ett ämne som du väljer själv. Följ instruktionerna under *Spelets gång*.

- Om svaret är fel eller du inte alls svarar är din tur över och turen går vidare till nästa spelare.

### Mot målet

När du har samlat brickorna i alla sex ämnena ska du gå mot en av hörnrutorna. Du behöver då inte ha ett exakt tärningskast för att stanna där.



Bild 2



Bild 3

Nästa gång du är på tur ska du gå mot målrutan (bild 3). Vägen dit består av två frågerutor. Du ska inte använda tärningen för att flytta din spelpjäs; istället måste du svara rätt på de två frågorna i de ämnen som rutorna visar.

- Om svaret är rätt får du flytta fram till nästa ruta och på din nästa tur svarar du på en fråga i det ämnet.

- Om svaret är fel står du kvar till nästa gång du är på tur och måste svara på en ny fråga i samma ämne.

### Vinnare

När du har svarat rätt på de två sista ämnena flyttar du din spelpjäs till målrutan (bild 3). Nästa gång det är din tur ska du svara på ytterligare en fråga. Spelaren till vänster får välja ämne men han måste välja innan han tittar på frågorna.

- Om du svarar rätt vinner du spelet.

- Om du svarar fel står din spelpjäs kvar. På din nästa tur ska du svara på en ny fråga i ett annat ämne som spelaren till vänster väljer.

### Spelalternativ

1. Använd bara rutorna i ytterkanten av spelplanen. Spelarna får en bricka för varje rätt svar. (Här får man ha flera brickor i samma ämne.) Spelaren med flest brickor har vunnit spelet när alla brickor är slut.

2. Man kan också spela som lagspel. Innan man börjar måste man bestämma om laget kan diskutera med varandra innan svaret lämnas.

Må den bästa flickan eller pojken vinna!