lekolar®

5 AISTIAMME JA YMPÄRISTÖ

TAVOITE:

Tämän pelin sisältö auttaa lapsia käyttämään viittä aistiaan "käsittääkseen" ympäristön eri havainnointimahdollisuudet. Peli näyttää, mikä aisti tai mitkä aistit yhdessä auttavat havainnoimaan arjen ja arkiympäristön eri osa-alueita. Symbolikortit ja nopat näyttävät kaikki 5 aistia ja niiden avulla yleisimmät aistiyhdistelmät (silmä/korva) voidaan eritellä vahingossa ja määrätysti. Esinekortit voidaan liittää vastaavaan symbolikorttiin. Esinekortteja ei ole lajiteltu ryhmiin kuten joissakin korttipeleissä, jolloin niiden avulla voidaan muodostaa ei vain "ensisijaisia yhdistelmiä" (nenä/auton pakokaasut), vaan myös "sekayhdistelmiä" (silmä-korva-nenä/auton pakokaasut).

HYÖDYT: Puheen kehitys "tunnistamis- ja nimeämisperiaatteella", looginen ajattelu, havainnoinnin kehittäminen (varsinkin kun peliin liitetään sisä- tai ulkoilmaympäristö).

AISTIT JA NIIHIN LIITTYVÄT ESINEKORTIT (7):

Silmä: sateenkaari, kuva, kuu, pilvet, liikennevalot, salamat, tähti

Korva: radio, herätyskello, musiikki-instrumentti, puhelin, vesipisara, eläimen ääni, kello

Nenä: leikattu nurmikko, grilli, kukat, keitto, pakokaasut, lannoitekasa, kakku

Suu: omena, lääke, jäätelö, juusto, sitruuna, pähkinät, virvoitusjuoma

Käsi/kosketus: liitu, hiekka, kaktus, lämmin vesi, kylmä lumiukko, tuuli, kädenpuristus

Silmä/korva: mehiläiset, juna, koira, puun sahaaminen, laulaja, kuiskaaminen, TV

YHDISTÄMISLEIKKI:

Keskustelkaa ensin kaikista esinekorteista ja siitä, miten ne liittyvät 5 aistiin: tähdet voi vain nähdä, pähkinöitä voi maistella ja ne voi kuulla, kun niitä puree jne.

Kaikki pelaajat saavat yhden tai useamman symbolikortin pelaajien lukumäärästä riippuen. Esinekortit asetetaan kuvapuoli ylöspäin pöydälle ja pelaajat ottavat vuorotellen yhden kortin ja yhdistävät sen symbolikorttiinsa kertoen, miten he päätyivät valintaansa. Pelaajat tutustuvat näin symbolikortin ja esinekortin väliseen yhteyteen.

LOTTO:

Sama kuin yllä, paitsi että esinekortit sekoitetaan ja laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Pelin voittaa se pelaaja, joka ensin löytää 7 oikeaa esinekorttia ja selittää, miten ne liittyvät symbolikorttiin.

MUISTIPELI:

Tätä peliä pelataan ilman symbolikortteja. Esinekortit sekoitetaan ja laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Tätä peliä pelataan muistipelin säännöillä. Korteista muodostetaan parit siten, että ne voidaan havaita samalla aistilla.

NOPAN HEITTÄMINEN:

Käytä yhtä tai kahta symbolinoppaa. Pelaaja heittää noppaa, minkä jälkeen 2 korttia käännetään. Pelaajan tulee sitten löytää nopan näyttämään symboliin/aistiin tai näiden yhdistelmään liittyvät kortit.

NOPAN HEITTÄMINEN JA ESIMERKIT:

Tätä peliä voidaan pelata sisällä tai ulkona. Pelaajat heittävät vuorotellen yhtä tai kahta noppaa. Pelaajien tulee sitten selittää, mihin he voivat käyttää nopan näyttämää aistia tai aistien yhdistelmää. Esimerkiksi: Voin nähdä, haistaa ja koskettaa kukkia jne.

Ikä: 4+

Pelaajien määrä: 1 – 6 / ryhmä

Sisältö: 48 värillistä korttia (koko 64 x 64 x 6,5 mm) eli 6 symbolikorttia (silmä / korva / nenä / suu / käsi / silmä-korva) ja 42 esinekorttia alla olevan mukaisesti

2 symbolinoppaa (koko 30 x 30 x 30 mm)

1 puinen rasia, 1 ohje