



LENGUAJE

# “De 4 blåserlekene”

Ref. 20030



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

# DE 4 BLÅSERLEKENE

Ref. 20030



## INNHOOLD:

- 1 blåserbrett
- 1 mal (fotballbane)
- 2 semimaler (øyer)
- 8 korkballer

## ANBEFALT ALDER:

Fra 3 år.

## PEDAGOGISKE MÅL:

Fire morsomme leker som hjelper til med å øve på blåseintensitet, styrke og retningsferdigheter, for å utvikle et optimalt pustemønster. De anbefales spesielt for styrking av muskeltonus til organene som er involvert i tale, med sikte på å korrigere og hindre feil i artikulasjon av fonemer.

## LEKEALTERNATIVER:

Materialet er egnet for å leke alene, eller i små grupper, enten under tilsyn av en voksen, eller alene med noen enkle instruksjoner.

### 1. Fotballkampen

- Materiale: blåsebrett, fotballbanen mål og en ball.
- Forberedelse: Legg malen øverst på blåserbrett. Hver spiller må plassere seg bak et av målene. Sette ballen midt på banen.
- Mål for leken: å blåse ballen inn i motstanderens mål, og hindre den andre spilleren i å få mål. Vinneren er den som scorer flest mål.
- Pedagogiske mål: å arbeide med blåseintensitet, gjøre barnet klar over behovet for å opprettholde optimal pustefrekvens ved pause inntaket av luft.

Råd:

- Hvis mer enn to barn spiller, bør de ta svingene.



- For å øke spillets vanskelighetsgrad, kan du si til barna at de skal score mål ved å blåse færrest mulig antall ganger, noe som bidrar til å forbedre deres kontroll over ballen.

## 2. Skattejakten

- Materiale: blåserbrett, to semimaler for øyene, og en ball.
- Forberedelse: plassere hver av malene på blåserbrett, for å danne et enkelt scenario. Spilleren plasserer seg selv bak roret til båten, og plasserer ballen på startpunktet.
- Mål for leken: å blåse ballen til dinosaurer-øya, deretter passere isøya, og til slutt komme fram til skatteøya. Vinneren er spilleren som klarer å komme til skatteøya ved å blåse færrest antall ganger.
- Pedagogiske mål: å arbeide med pustekontroll, bidra til å optimalisere pustemønstre.

Råd:

- Ett eller flere barn kan spille, bestem turer på forhånd.
- For å øke spillets vanskelighetsgrad kan du variere ruten og/eller instruksjoner, så de må fullføre med å blåse færre ganger.

## 3. Følg stien

- Materiale: blåserbrett og en ball.
- Forberedelse: Sett ballen i en ende av ruten.
- Mål for leken: å lede ballen langs stien, uten å komme bort fra den. Hvis ballen forlater stien, må du starte på nytt. Vinneren er spilleren som klarer å komme til enden, ved å blåse færrest antall ganger.
- Pedagogiske mål: å arbeide med blåseretnings-ferdigheter, som bidrar til å optimalisere pustemønstre.

Råd:

- Barn kan leke med dette spillet helt alene.
- Ett eller flere barn kan spille, bestem turer på forhånd.
- For å øke spillets vanskelighetsgrad, kan du be barna om å blåse færre ganger for å komme til slutten.

## 4. Seile på havet

- Materiale: blåserbrett fylt med vann og en ball.



- Forberedelse: fyller blåsebrett med vann, uten at det går over kanten på ruten, og plassere ballen i en ende av ruten.
- Mål for leken: å blåse ballen langs ruten fra den ene enden til den andre, uten å komme bort fra den, ved å blåse færrest mulig antall ganger. Hvis ballen forlater ruten, eller beveger seg bakover, må du starte på nytt. Vinneren er den første spilleren som når slutten, på en gang og ved å blåse færrest antall ganger.
- Pedagogiske mål: dette alternativet krever større blåsekontroll, fordi det innebærer å arbeide med blåseintensitet, kontroll og retningsferdigheter samtidig, noe som bidrar til å optimalisere pustemønstre.

Råd:

- Barn kan spille dette spillet helt på egenhånd.
- Én eller flere barn spiller, etablere svingene på forhånd.
- For å øke spillets vanskelighetsgrad, kan du be barna om å blåse færre ganger for å komme til slutten.

