



LENGUAJE

'De 4 blåsspelen'

Ref. 20030



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

DE 4 BLÅSSPELEN

Ref. 20030



INNEHÅLLER FÖLJANDE:

- 1 blåsbricka
- 1 spelbräde (fotbollsplan)
- 2 halva spelbräden (öarna)
- 8 korkbollar

REKOMMENDERAD ÅLDER:

Från 3 år och uppåt.

LOGOPEDISKA MÅL:

Fyra roliga spel där man kan träna att blåsa med olika kraft, styrka och i olika riktningar för att utveckla ett korrekt andningsmönster. Särskilt bra för att stärka muskelspänningen i de organ som styr talet, för korrigerande och förebyggande av fel i uttalet av fonem.

SÅ HÄR SPELAR MAN:

Materialet är avsett för att användas av en person eller i små grupper. Under en vuxen persons överinseende eller på egen hand efter att ha fått enkla anvisningar.

1. "Fotbollsmatch"

- Material: Blåsbricka, spelbräde med fotbollsplan och boll.
- Förberedelser: Spelbrädet placeras ovanpå blåsbrickan. De två spelarna ställer sig bakom sina respektive mål. Bollen placeras i mittcirkeln.
- Syfte med spelet: Blåsa in bollen i motståndarens mål, och undvika att han eller hon gör mål på oss själva. Den som gör flest mål genom att blåsa vinner.
- Logopediskt mål: Jobba med blåsstyrkan och främja en medvetenhet om vikten av att ha en korrekt andning eftersom de måste göra pauser för att andas in.

Tips:

- Om fler än två barn ska spela är det bra att sätta upp en turordning.
- För att höja svårighetsgraden kan man använda regeln att försöka göra mål på minst antal blåsningar. Detta gör att man måste ha ännu större kontroll över andningen.



2. "Skattjakten"

- Material: Blåsbricka, de två halva spelbräderna med öar och en boll.
- Förberedelser: Placera de båda spelbrädeshalvorna ovanpå blåsbrickan så att de skapar ett bräde. Spelaren ska placera sig bakom båten eller rodret och placerar bollen i startläget.
- Syfte med spelet: Blåsa bollen till dinosaurieön, fortsätta förbi isön och slutligen ta sig fram till skattkamarön. Den spelare som lyckas ta sig fram till skattkamarön på minst antal blåsningar vinner.
- Logopediskt mål: Jobba med kontrollen över blåsningen genom att använda ett korrekt andningsmönster.

Tips:

- Kan spelas av en eller flera spelare. Upprätta en turordning om flera spelare ska delta.
- För att höja svårighetsgraden: Man kan ändra den väg som bollen ska blåsas och/eller ge anvisningar för att målet ska uppnås med ett färre antal blåsningar.

3. "Följa banan"

- Material: Blåsbricka och en boll.
- Förberedelser: Placera bollen i ena eller andra änden av labyrintbanan.
- Syfte med spelet: Blåsa bollen längs labyrintbanan utan att bollen åker ut. Om bollen åker av banan måste man börja om. Den spelare som lyckas ta sig fram till andra änden utan att bollen åker av banan en enda gång, och med minst antal blåsningar, vinner.
- Logopediskt mål: Jobba med kontrollen över blåsriktningen genom att använda ett korrekt andningsmönster.

Tips:

- Barnet kan spela detta spel helt på egen hand.
- Kan spelas av ett eller flera barn. Upprätta en turordning om flera barn ska delta.
- För att höja svårighetsgraden: Ge anvisningar för att målet ska uppnås med ett färre antal blåsningar.

4. "Navigering på havet"

- Material: Blåsbricka med vatten och en boll.
- Förberedelser: Fyll blåsbrickan med vatten utan att vattnet når upp till banans kanter. Placera bollen i ena eller andra änden av labyrintbanan.
- Syfte med spelet: Blåsa bollen längs den vattenfyllda labyrintbanan från den ena änden till den andra, utan att bollen åker ut, med minsta möjliga antal blåsningar. Om bollen åker av banan, eller åker bakåt, måste man börja om. Den spelare som



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

lyckas ta sig fram till andra änden utan att bollen åker av banan en enda gång, och med minst antal blåsningar, vinner.

- Logopediskt mål: Denna variant av spelet kräver en större kontroll över blåsningen eftersom man måste jobba med styrkan, kontrollen och blåsriktningen på samma gång genom att använda ett korrekt andningsmönster.

Tips:

- Barnet kan spela detta spel helt på egen hand.
- Kan spelas av ett eller flera barn. Upprätta en turordning om flera barn ska delta.
- För att höja svårighetsgraden: Ge anvisningar för att målet ska uppnås med ett färre antal blåsningar.

