

# Lekolar®

---

## 52106 | Klara färdiga gå!

Klara färdiga, gå! är ett klassrumsspel som uppmuntrar eleverna att röra på sig med roliga övningar, samtidigt som de lär sig färger, siffror och att följa anvisningar. Använd mattorna och kuberna tillsammans eller åtskilda, för att variera lekarna.

### Delar

- 25 färgglada runda mattor (cirka 25 cm)
- En färgkub
- En övningskub
- En sifferkub

### Rörelsekuber

Stjärnhopp: Händerna lyfts upp samtidigt som fötterna tas isär; händerna tas ner när fötterna sätts ihop. Upprepa.

Hukning: Börja med armarna framför dig och böj knäna som om du skulle sätta dig på en stol. Ställ dig sedan upp, så är du färdig.

Nudda tårna: Böj dig framåt från midjan med fötterna ihop och försök att nudda tårna. Du kan också börja med ben och armar isär. Nudda vänster fot med höger hand och sedan tvärtom.

Spring på stället: Rör på armar och ben som om du sprang, men gå ingenstans.

Armcirklar: Sträck ut armarna till sidorna och rör dem i långsamma cirklar, antingen framlänges eller baklänges.

Hopp: Hoppa små hopp framåt med fötterna ihop, eller hoppa på ett ben.

**OBS!** För att undvika skador, bör eleverna få pröva på alla rörelser innan man börjar leka, så att de gör allt rätt. Justera eller ta bort vissa övningar så att det passar just dina elever.

### Klara, färdiga, gå!

*Hel klass eller en mindre grupp*

Ta er tid att röra på er!

1. Sprid ut mattorna i rummet och låt varje elev välja en matta att stå på. Se till att minst en matta av varje färg används.
2. "Slå" alla tre kuberna och ropa ut vad som kom upp. Få eleverna att följa anvisningarna från kuberna. Om du till exempel slog *stjärnhopp*, *3* och *röd*, så ska alla som står på en röd matta göra tre stjärnhopp.
3. Om färgkubens sida med alla färger kommer upp, så gäller ALLA LEKER och alla spelare ska då göra rörelserna.

### Alternativa lekar:

- Använd bara kuberna med rörelser och siffror och få en hel klass eller en mindre grupp att göra alla rörelser.
- Använd bara kuberna med rörelser och färg, och ropa ut vilken siffra du vill. De flesta rörelseövningar kan göras 10–15 gånger.

### Klara, färdiga, gå!

*Mindre grupp*

Träna på enkla plus-övningar! Här behöver du bara använda färgkuberna och sifferkuberna.

1. Lägg ut en matta av varje färg i rummet och låt varje elev välja en matta att stå på.
2. Be en elev att ropa ut en siffra.
3. "Slå" sifferkuben. Plussa ihop den siffra som kuben visar med siffran som ropades ut. Eventuellt kan

läraren behöva ropa ut de tal som ska läggas ihop.

4. Alla elever ska nu räkna ut summan tyst för sig själva.
5. "Slå" färgkuben. Den elev som står på den färg som kom upp får tala om vilken summa den tror är rätt.

Alternativ lek:

- Gör likadant som här ovan, men använd minus, gånger eller delat med.

### **Klara, färdiga, gå!**

*Hel klass eller en mindre grupp*

Använd mattorna för att skapa flexibla grupper på ett roligt sätt!

1. Låt varje elev "slå" färgkuben och ta färgmattan med samma färg som kuben visar.
2. Säg till de elever som har mattor av samma färg att bilda en grupp och börja den lekversion du har valt.