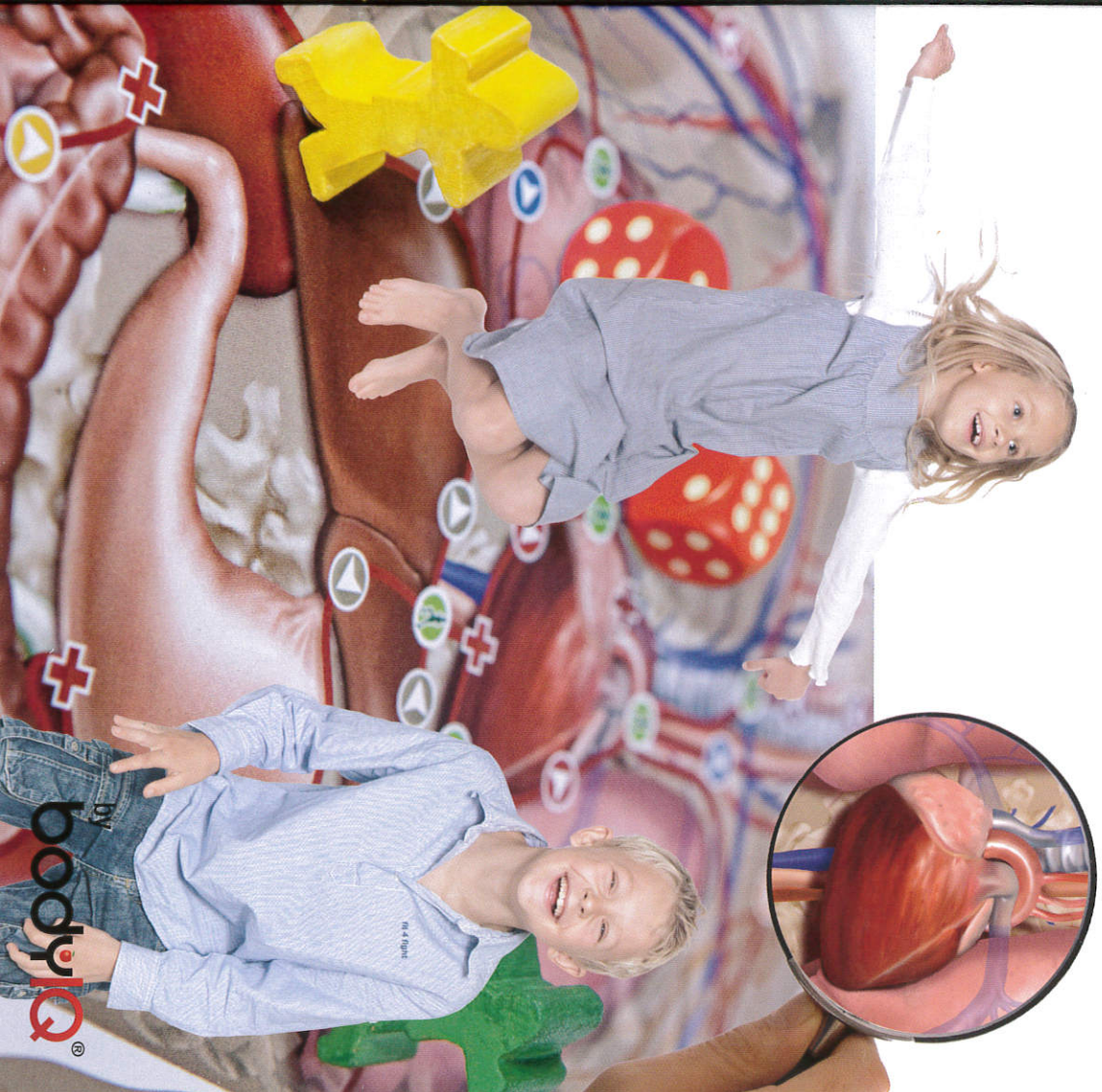


BODY junior



bodyIQ®



BODY Junior

Bruksanvisning

Innehåll:

Spelbräde, 240 frågor med svar och 240 utmaningar fördelade på 10 organ, läkartroll och styrkeövningar, 2 tärningar, 6 spelplåsar.

Inledning:

Kasta tärningen, följ blodbanan och upptäck hur fantastisk kroppen är. Ge dig ut på äventyr i kroppen och lös problemen spelet ställer dig inför. Det är roliga och spännande frågor, där dina egna personliga upplevelser kommer att spela en roll och där du får känna och röra på din egen kropp. För varje fråga som besvaras rätt får du ett frågekort och vinner ett visst antal år. Längre in i spelet träffar du läkaren, som belönar dig när du tänker sunt. Du utmanas också med styrkeövningar – där du testas för att se hur stark du är, hur snabb du är och hur bra vän du är. I slutet av spelet räknas alla år som vunnits ihop och den person som är äldst är vinnaren.

Spelregler:

- Välj en spelplåsa.
- Kasta tärningen – spelaren med det högsta talet startar.
- Spelarna turas om att kasta tärningen. Flytta framåt med lika många steg som tärningen visar. Följ fältet runt blodbanan – du väljer riktning, men kom ihåg att spela i samma riktning som blodet flödar (i pilarnas riktning). Kom ihåg att du kan flytta i bägge riktningar vid styrkeövningarna och läkartrollerna.

Hur spelet avgörs:

Det vilda sättet: När en spelare har samlat ett kort från var och ett av de 10 organen är spelet slut och spelaren får 10 år som bonus. Alla spelare räknar ihop hur många år de vunnit och den äldsta personen vinner lajla votta pelin.

Mot klockan: Personen som har fått flest år när den tilldelade tiden är ute vinner spelet.

Det mysiga sättet: Här sitter alla runt spelbrädet utan att spela. Alla pratar om kroppen och svarar och diskuterar de frågor om organ de får. Barnen måste hitta de olika organen själva och prata om sina egna kroppsupplevelser, och på så sätt dela med sig av sina kunskaper och sätta i gång en diskussion.



Organfält: När en spelare landar på ett organfält får de en fråga om det organet. Om du svarar rätt på frågan får du behålla kortet och du vinner ett antal år. För att få ut så mycket som möjligt av spelet bör varje fråga läsas upp noggrant och följas upp med ytterligare information eller diskussion.



Styrkeövningar: När du landar på ett styrkeövningssätt måste du genomföra utmaningen. Följ instruktionerna på kortet.



Läkartroll: När du landar på en läkartroll ska du svara på läkarens frågor eller följa det råd som läkaren ger.

bodylås skapare

BODY är en alternativ inlärningsmetod som det roligare för barn att lära.

BODY används i många lektioner, exempelvis biologi, matematik och idrott och hälsa, och eftersom BODY finns på andra språk används det även i språkundervisning.

Spelet kan spelas i grupper och kan starta från vilken punkt som helst du väljer på instruktionsmattan. Spelet spelas på tid, till exempel för att passa lektionslängden.

Frågorna kan också användas utan instruktionsmatta när barnen studerar ett särskilt ämne, exempelvis hjärta, och skulle ha nytta av några roliga BODY-frågor att tänka på under lektionen.

BODY används under temaveckor som handlar om hälsa och motion.

Istället för att samla på år, kan man även samla bygglössar, russin eller bonor för varje rätt svar, så att de yngre barnen får en känsla för hur många poäng de har vunnit.

Experten om bodylås

- Ett spel som det KINESTETISKA barnet verkligen kan ta tag i.
- Lär dig om kroppen – med hela kroppen.
- Ett helt nytt och revolutionerande material för skolor.
- SE-HÖR-KÄNN och HOPPA – lär känna din kropp.
- Det här materialet förser läraren med en fullständigt ny möjlighet att lära ut på ett sätt som fysiskt aktiverar alla barn i klassen.
- Att lära sig om kroppen har just blivit allvarigt roligt.

Svend Erik Schmidt, inlärningslärare

Detta fantastiska spel gör att hela klassen kan arbeta ihop samtidigt och varje elev kan även lära sig om kroppen med hjälp av sin starkaste inlärningsstil.



Fantastiskt. Med hela klassen aktiverad kan läraren ägna sin tid och energi till att hjälpa där det behövs.

Eleverna blir absorberade i att vinna spelet (samla flest år/bli först att nå 100 år) och aktivitetsnivån är mycket hög.

Undervisningens blickpunkt är kroppen, som bokstavligen talat ligger på golvet.

Mette Nor Mønsted

Mette Nor Mønsted, föreläsare om kost och kroppen, sjuk-sköterska, näringsterapeut och trebarnsmamma, har utvecklat ett spel som gör barn fysiskt aktiva, lär dem om hälsa samtidigt som deras kunskaper om hur unik kroppen är vidgas.



Spelet heter BODY och består av en illustration av en barnkropp i mycket stor storlek fastmonterad i skolgårdens asfalt.

Mette hoppas att den stora illustrationen ska fungera som en slags maskot som möter barnen varje morgon när de kommer. En figur som de kommer att lära känna ganska väl under årens lopp. Spelet fick första pris i Real Kredit Danmarks tävling "De kloka kvadratmeterna".

LOGISKA barn går runt kroppen och tänker medan de spelar spelet, och får därmed chans att använda kroppen medan de lär sig.

KINESTETISKA barn absorberas av att flytta runt spelplåsarna och hitta korten med frågor och svar.

VISUELLA barn läser frågorna högt för andra i sitt lag. AUDITIONSKA barn lyssnar på frågorna som lästs upp och diskuterar svaren.

Bodylås är därför ett spel som tar med alla barns olika sätt att lära i beräkningen. Vare sig de är holistiska eller analytiska, eller lär sig bäst genom att VISUALISERA, LYSSNA, BERÖRA ELLER GÖRA.

Spelets konkurrensinriktade mål (vem som får flest år eller kommer till 100 år först) motiverar alla barn – vare sig de är holistiska eller analytiska.

Holistiska barn motiveras att lära sig om kroppen genom att tävla – de vill vinna. Analytiska barn motiveras av spelet därför att de blir absorberade av hur många faktorer de kan skaffa sig (kan jag svara på frågan?).



BODY Junior

Brukerveiledning

Innhold:

Spillebrett, 240 spørsmål med svar og 240 utfordringer fordelt på 10 organer, legesjekk og styrkeprøver, 2 terninger, 6 spillebrikker.

Introduksjon:

Kast terningene, følg blodårene og oppdag hvor fantastisk kroppen er. Dra på en oppdagelsesreise i kroppen og løs problemene spillet møter deg med underveis. Det er fullt av morsomme og utfordrende spørsmål hvor du kan dra nytte av dine personlige erfaringer, og som vil få deg til å kjenne etter og bevege kroppen din. For hvert riktig besvart spørsmål får du beholde spørsmålskortet og du vinner et bestemt antall år. Lenger inn i spillet treffer du legen som vil belønne deg for å tenke sunt. Du vil også bli utfordret med styrkeprøver – hvor du vil bli testet for å se hvor sterk du er, hvor rask du er og hvor god venn du er. Mot slutten av spillet blir alle årene som er vunnet telt opp og vinneren er den personen som er eldst.



Organfelt: Når du lander på et organfelt får du et spørsmål om organet. Svarer du riktig på spørsmålet får du beholde spørsmålskortet og vinner antall år angitt på kortet. For å få mest mulig ut av spillet bør hvert spørsmål leses grundig og følges opp med tilleggsinformasjon eller diskusjon.



Styrkeprøver: Når du lander på et "Styrkeprøve"-felt får du en utfordring som du må løse. Følg instruksjonene på kortet.



Legesjekk: Når du lander på et "Legesjekk"-felt må du svare på legens spørsmål og følge legens råd og anbefalinger.

Spileregler:

- Velg en spillebrikke
- Kast terningen – spilleren som får flest øyne starter.
- Spillerne kaster terningen etter tur. Flytt forover like mange feltet som øynene på terningen viser. Følg feltene rundt blodårene – du velger selv hvilken vei du vil gå, men husk at du må spille i samme retning som blodet strømmer (retningen pilene viser). Husk at du kan flytte spillebrikken i begge retninger i Styrkeprøven og i Legesjekken.

Hvordan avgjøres spillet:

Huiter til buiter: Når en spiller har samlet ett kort fra hver av de 10 organene er spillet over og vedkommende spiller får 10 år i bonus. Alle spillerne teller opp årene de har samlet og spilleren som har blitt eldst er vinneren.

Mot klokken: Den spilleren som har samlet flest år når avsatt tid er over har vunnet spillet.

Den koselige måten: Her sitter alle rundt spillet uten å spille. Alle snakker om kroppen og svarer på og diskuterer organspørsmålene de får. Barna må finne de forskjellige organene på egenhånd og snakke om sine egne kroppserfaringer, og på den måten få formidlet sin kunnskap og starte diskusjoner.



Skaperen av bodyIQ

BODY er en alternativ undervisningsmetode som gjør læreprosessen morsommere for barna.

BODY brukes i mange fag som for eksempel biologi, matte og fysisk opplæring, og fordi BODY er tilgjengelig på flere språk brukes det også i språkundervisning.

Body kan brukes som lagspill og man kan starte hvor som helst på spillebrettet.

Man spiller mot klokken, slik at det er enkelt å tilpasse spillet til varigheten av en lekestime.

Spørsmålene kan også benyttes uten spillebrettet når elevene lærer om spesielle temaer som hjertet for eksempel. Det vil være nyttig for barna å få noen artige spørsmål fra BODY å tenke over.

BODY benyttes i temauker relatert til helse og trening.

I stedet for å samle år, kan man samle byggeklosser, rosiner eller bønner for hvert riktig svar. Det vil kunne hjelpe de yngste barna til å få en følelse av hvor mange poeng de faktisk har fått.

Ekspertuttalelser om bodyIQ

- Et spill hvor kinestetiske barn virkelig kan få noe sette fingrene i.
- Lær om kroppen – med hele kroppen.
- Et helt nytt og revolusjonerende materiale for skolen.
- SE - HØR - RØR og HOPP – kjenn din kropp.
- Med dette materiale får læreren en helt ny mulighet til å nå frem med sitt budskap til alle elevene i klassen.
- Nå blir det skikkelig moro å lære om kroppen.

Svend Erik Schmidt, læringseksper

Dette fantastiske spillet får hele klassen til å jobbe sammen samtidig, og hver enkelt elev kan til og med lære om kroppen på den måten som passer eleven best. Fantastisk. Når hele klassen er aktiv, kan læreren fokusere på å gi hjelp der det trengs.

Elevene blir besatt av å vinne spillet (samle flest år/bli den første til å nå 100 år) og aktivitetssnivået er veldig høyt.

Hovedfokusert er å lære om kroppen, som bokstaveilig talt ligger på gulvet.



Mette Nør Mønsted

Mette Nør Mønsted, foredragsholder om kosthold og kropp, sykepleier, ernæringssterapeut og mor til tre, har utviklet et spill som stimulerer barna til fysisk aktivitet, lærer dem om helse samtidig som de utvider sin kunnskap om hvor unik kroppen er.



Mette håper at den store illustrasjonen vil kunne fungere som en slags maskot som hilser barna velkommen til skolen hver morgen. En figur som de vil lære å kjenne svært godt opp gjennom årene. Spillet ble hedret med den gjeveste prisen fra det danske selskapet Realkredit Danmark i kategorien "De kloge kvadratmetre".

LOGISKE barn vandrer rundt kroppen og tenker mens de spiller spillet, og på den måten får sjansen til å bruke kroppen sin mens de lærer.

KINESTETISKE barn er besatt av å flytte spillebrikkene rundt om på brettet og finne kortene med spørsmål og svar.

VISUELLE barn leser spørsmålene for de andre på laget sitt.

AUDITIVE barn lytter til spørsmålene som blir lest opp for dem og diskuterer svarene.

BodyIQ er derfor et spill som tar høyde for alle barns forskjellige måter å lære på.

Enten de er holistiske eller analytiske, eller lærer best gjennom VISUALISERING, LYTTING, BERØRING eller UTFØRING.

Konkurransesementet i spillet (hvem samler flest antall år eller hvem blir 100 år først) motiverer alle barn – enten de er holistiske eller analytiske.

Holistiske barn motiveres til å lære om kroppen ved å konkurrere – de ønsker å vinne.

Analytiske barn motiveres av spillet fordi de blir oppslukt av hvor mange fakta de kan samle (kan jeg svare på spørsmålet?).



BODY Junior

Peisäännöt

Sisältö:

Pelailtua, 240 kysymystä vastauksineen ja 240 tehtävää kymmenestä kehon eri osasta, lääkärintarkastus ja harjoitusta, 2 noppaa ja 6 pelinappulaa.

Esittely:

Heitä noppaa ja seuraa vertisuonia. Samalla opit miten ihmisellinen keho on. Tutustu kehoon eri osiin ja ratkaise samalla kehoon ja terveyteen liittyviä erilaisia haasteita. Pelissä on hauskoja ja jännittäviä kysymyksiä, joihin vastatessasi voit hyödyntää omia kokemuksiasi ja tulkia omaa kehoasi. Jokaisesta oikeasta vastauksesta saat palkkioksi kysymyksen sisältäneen kortin ja lisää elinvuosia. Tapaat pelissä myös lääkäriä, joka palkitsee sinut terveellisten elämäntapojen noudattamisesta. Lisäksi peli sisältää harjoituksia, joissa pääset testaamaan omaa voimaasi, nopeuttasi ja sitä, miten kuva kaveri olet toisille. Pelin lopussa jokainen pelaaja laskee yhteen kaikki pelin aikana keräämänsä elinvuodet ja eritien elinvuosia keräänyt pelaaja voittaa pelin.

Pelin säännöt:

- Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelinappulan.
- Heittäkää noppaa – suurimman silmäluvun saanut pelaaja aloittaa pelin.
- Pelaajat heittävät noppaa vuorotellen. Kukin pelaaja siirtää vuorolleen pelinappulansa eteenpäin nopan osottaman pisteiluvun mukaisesti.
- Pelissä kuljetaan vertisuonien päällä olevasta ympyrästä toiseen – voit itse valita aloituskohdan, mutta muistathan edetä verenkierron kanssa samaan suuntaan (muolen suuntaan). Harjoituksissa ja lääkärintarkastuksessa voit edetä molempiin suuntiin.

Pelin päättyminen:

Viii pelitapa: Peli päättyy, kun yksi pelaajista on saanut kerättyä kortin jokaisesta kymmenestä kehon osasta. Kymmenen korttia ensimmäisenä kerännyt pelaaja saa lisäksi bonuksena kymmenen ikävuotta lisää. Kaikki pelaajat laskevat keräämänsä ikävuodet ja eritien elinvuosia kerännyt pelaaja voittaa pelin.



Harjoitukset: Kun pelaaja etenee harjoituksen kohdalle, hänen on tehtävä kortin harjoitus.

Lääkärintarkastus: Kun pelaaja etenee lääkärintarkastuksen kohdalle, vastaa hän lääkäriin esittämiin kysymyksiin ja toimii lääkäriä antamien ohjeiden mukaisesti.



Kelloa vastaan: Sovitaan pelaajia. Pelaajan päättyessä eritien elinvuosia kerännyt pelaaja voittaa. **Kodikas pelitapa:** Tässä vaihtoehdossa pelaajat istuvat pelilaudan ympärillä, mutta pelinappuloida ei käytetä. Puhdetaan ihmisen kehoista ja vastataan kortissa oleviin kysymyksiin. Lapset etsivät pelilaudalta kehon eri osat ja kertovat omia kokemuksiaan niistä. Näin lapset oppivat ihmisen kehosta yhdessä keskustelemalla.

Kehon osat: Kun pelaaja etenee kehon osan kohdan, esitellään hänelle kyseiseen kehoon osaan liittyvä kysymys. Jos vastaus on oikein, pelaaja saa kysymyskortin ja voittaa itselleen kortissa mainitut elinvuodet. Tämän jälkeen pelaaja heittää noppaa uudelleen. Opettavalisimillaan peli on silloin, kun kysymykset luetaan ajatuksella, niistä keskustellaan yhdessä ja pohditaan laajemmin sekä pelaajille kerrotaan lisää aiheesta.

bodyQ:n kehittäjiä

BODY-pelin avulla oppimisesta tulee hauskempaa. BODY-peliä voidaan käyttää monissa eri oppilaitoksissa, kuten biologiassa, terveystiedossa ja liikunnassa. Koska peli on käännetty useille kielille, sitä voidaan käyttää myös vieraiden kielten opetuksessa.

Peliä voidaan pelata joukkueittain ja pelaaminen voidaan aloittaa mistä tahansa pelilaudan kohdasta. Peliä voidaan pelata alkaa vastaan, esim. oppitunnin keston mukaan. Peliä voidaan pelata myös ilman pelilautaa; silloin vain keskustellaan korttien aiheista. BODY-pelin hauskoihin kysymyksiä voi olla apua esimerkiksi opiskeltaessa tiettyä elimeen liittyviä asioita.

BODY-peliä voidaan käyttää myös erilaisten terveysteenavilkojen aikana. Ikävuosien sijaan pelaajille voidaan antaa palkkioksi oikeista vastauksista esim. tarroja tai leimoja, jolloin pienemmätkin lapset käsittelevät, kuinka paljon pisteitä he ovat saaneet.

BodyQ:n asiantuntija

- Peli, jossa KINESTEETTINEN lapsi voi tunnistella eri asioita.
- Opi uusia asioita ihmisestä - tutkien omaa kehoasi.
- Aivan uudenlainen oppimismateriaali kouluille.
- MÄE - KUULE - TUNNE ja HYPÄÄ - opi tuntemaan kehosi.
- Tämän materiaalin avulla opettaja saa tilaisuuden toteuttaa opetusta siten, että lasten ei tarvitse istua paikallaan vaan he pääsevät liikkumaan.
- Kehon toiminnan opiskelu onkin hauskaa!

Svend Erik Schmidt, oppimisytylien asiantuntija

Tämä nerokas peli antaa koko luokalle mahdollisuuden työskennellä yhdessä, mutta siten, että jokainen oppilas voi oppia kehon toimintaa omalla oppimisytyllillään. Loistava! Koko luokka voi osallistua peliin ja opettajan tehtävänä on auttaa ja tukea tarvittavissa kohdin.



Oppilaat innostuvat ja haluavat kerätä mahdollisimman paljon elinvuosia tai ehtiä ensimmäisenä 100-vuotiaaksi. Peli aktivoi heitä todella hyvin. Oppimisen keskipiste on ihmisen keho, joka on ihan konkreettisesti levitetty kuvana lattialle.

Mette Nor Mønsted

Tämän pelin on laatinut Mette Nor Mønsted, tanskalainen ravinto- ja terveysasioiden koulutaja, sairaanhoitaja ja ravintoterapeutti. Pelin avulla lapset voivat oppia uusia asioita terveydestä ja kehon ilmeellisistä toiminnasta.

Metten toive on, että peli voisi olla kuin maskotti, jonka kuva tervehti lapsia joka aamu näiden tullessa luokkahuoneeseen. Tämä kuva tuleekin heille tutuksi vuosien saatossa. Peli on saatavilla tanskalaisen Reakredit Danmark -palkinnon "The clever m²" ("älykkäät neljäm²") -luokassa.



LOOGISESTI oppivat lapset kulkevat pelilaudan ympäri ja miettivät. Näin he saavat tilaisuuden käyttää omaa kehoaan apuna oppimisessa.

KINESTEETTISESTI oppivat lapset pitivät erityisesti pelinappuloiden siirtämisestä sekä kysymys- ja vastauskorttien löytämisestä.

VISUAALISESTI oppivat lapset voivat lukea kysymykset ääneen muille joukkueensa lapsille.

AUDITIIVISESTI oppivat lapset kuuntelevat kysymyksiä ja keskustelevat ratkaisusta.

BODY-pelin suunnittelussa lasten erilaiset oppimistyyli on sisällytetty huomioon.

Oppimistyyli voi olla kokonaistaitainen tai analyttinen, tai lapsi voi oppia parhaiten KÄYTTÄMÄLLÄ SILMÄÄN, KORVIAAN, TUNTOASTIAAN tai TEKEMÄLLÄ ITSE.

Pelin tavoite (kuka kerää eritien elinvuosia tai kuka saavuttaa ensin 100 vuoden iän) saa kaikki lapset innostumaan – sekä hoitaisit että analyttiset oppijat.

Hoitaisit (kokonaistaitaisesti ajattelevia) lapsia kiinnostaa erityisesti voittaminen. Analyttisia lapsia pelissä kiehtoo se, että he voivat kerätä paljon tietoa (kortteja) ja se, osaavatko he vastata kysymyksiin.